



**INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SERTÃO PERNAMBUCANO**

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO  
CAMPUS FLORESTA

**PROGRAMA DE DISCIPLINA**

CURSO	Gestão da Tecnologia da Informação		
PROFESSOR(A)	Paulo Thiago Lima do Nascimento	ANO.SEMESTRE	2017.1

Código	Turma	Disciplina	Carga Horária	
			Semanal <sup>1</sup>	Total <sup>2</sup>
	GTI	Lógica de Programação	4	60

<sup>1</sup>Número de aulas semanais; <sup>2</sup>Total de horas (relógio) da Disciplina.

**Ementa**

Introdução à lógica de programação. Estruturas de programação (sequencial, condicional e de repetição). Linguagem algorítmica. Operadores lógicos, relacionais e aritméticos. Variáveis e constantes. Expressões lógicas e aritméticas. Vetores e matrizes. Manipulação de registros.

**Objetivos**

**Geral**

- Fornecer aos alunos, através do estudo dos conceitos de algoritmos, os conhecimentos básicos necessários para construção de algoritmos e programas de computador eficientes para a solução de um dado problema.

**Específicos**

- Introduzir o aluno nos conceitos básicos de algoritmos, tipos de dados, operações primitivas e estruturas de controle;
- Apresentar os conceitos básicos da linguagem Portugol para construção de algoritmos.



**INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SERTÃO PERNAMBUCANO**

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO  
CAMPUS FLORESTA

---

### **Conteúdo Programático**

- Capítulo 1 – Introdução
- Conceituação
  - Executando um Programa
  - Programas de Computador
  - Estruturação de Algoritmos
- Capítulo 2 – Fundamentos
- Capítulo 3 – Comandos de Condição
- Capítulo 4 – Comandos de Repetição
- Capítulo 5 – Módulos
- Capítulo 6 – Vetores
- Capítulo 7 – Registro

### **Metodologia**

Aulas expositivas utilizando os recursos didáticos. Aulas práticas ou de exercícios. Trabalhos Individuais ou em grupo.

### **Avaliação**

Duas prova (escrita ou prática). A nota final será a média aritmética entre as duas avaliações.

Avaliação 1: após o término do capítulo 4.

Avaliação 2: após o término do capítulo 7.

### **Bibliografia Básica**

MEDINA, Marco. FERTIG, Cristina. **Algoritmos e Programação : Teoria e Prática**. São Paulo : Novatec Editora, 2006.

FORBELLONE, André Luiz Villa. **Lógica de Programação: a construção de algoritmos e estrutura de dados** – 3a ed., 2005. Pearson.

ALVES, William Pereira. **Lógica de Programação de computadores –Ensino Didático** – São Paulo: Érica, 2010.

SCHILDT, Herbert. **“C Completo e Total”**. 3a edição. Makron Books, 1997.



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SERTÃO PERNAMBUCANO

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO  
CAMPUS FLORESTA

---

#### Bibliografia Complementar

ZIVIANI, N., **Projeto de Algoritmos com Implementações em Pascal e C**, 2a Edição, Editora Thomson, 2004.

PINTO, Wilson Silva. **Introdução ao desenvolvimento de algoritmos e estrutura de dados**. São Paulo: Érica, 1990.

SALVETTI, Dirceu Douglas; BARBOSA, Lisbete Madsen. **Algoritmos**. São Paulo: Makron Books, 1998.

Silva, Camila Ceccatto da. **Lógica de Programação: Aprendendo a Programar**. Sta Cruz do Rio Pardo SP: Editora Viena, 2007.