

1ª Gincana Interclasse do IF Sertão Pernambucano Campus Ouricuri



**TEMA:**

***Ser e Estar nas redes sociais***

REGULAMENTO GERAL

1. DAS DISPOSIÇÕESGERAIS
	1. Este Regulamento dispõe sobre a organização da I Gincana Interclasse do IF Sertão Pernambucano – Campus Ouricuri, e foi elaborado pela Comissão Organizadora, especialmente instituída pela direção da Instituição e mesmo será publicado no site: www.ifsertao-pe.edu.br
	2. Todas as pessoas que participarem de qualquer forma do evento estarão sujeitas às condições deste Regulamento. Não serão aceitas alegações de desconhecimento deste documento, já que será dada a necessária e suficiente publicidade do mesmo, com o apoio imperioso das equipes.
	3. É de responsabilidade do Coordenador a ampla divulgação junto aos integrantes de sua equipe.
2. DA COMISSÃOORGANIZADORA
	1. - A Comissão Organizadora é composta por:

Gilsyane Guimarães Coriolano

João Humberto Pedroza Jr.

Juliano Varela de Oliveira

Rejane Rodrigues de Oliveira

Talita Mirella Ferreira da Silva

1. DOS OBJETIVOS DA GINCANA

A gincana procura atender aos seguintes objetivos:

* 1. – OBJETIVO GERAL:

3.1.1 – Estimular o desenvolvimento dos pilares da educação: aprender a conviver, aprender a fazer, aprender a conhecer, aprender a ser, aprender a empreender e aprender a transcender.

* 1. – OBJETIVOS ESPECÍFICOS:
		+ - Promover a integração entre os cursos e turmas deste campus.
		+ Refletir acerca da utilidade de aplicativos e redes sociais, bem como sobre nossa relação com eles: como isso afeta a nossa individualidade e, consequentemente, a coletividade no mundo moderno?
		+ Desenvolver o espírito participativo como atitude positiva e enriquecedora da formação do cidadão;
		+ Desenvolver aspectos culturais, lúdicos e sociais.
		+ Exercitar o espírito de liderança e motivação.
1. DAS OBRIGAÇÕES DASEQUIPES

4.1-Preparar-se e empenhar-se, membro a membro, na execução das tarefas de maneira a destacar o apreço pela escola, formando-se em comissões e distribuindo tarefas a elas.

* 1. 4.2- Estar ciente de que só será permitida a entrada no local de execução das tarefas, quando for o caso, das seguintes pessoas:
		+ Coordenadores da equipe;
		+ Executores das tarefas.

OBS.: Somente os líderes das equipes terão acesso à Comissão Organizadora, para dirimir dúvidas, quando da realização de tarefas simultâneas de todas as equipes

**I –** Cada turma do ensino médio integrado e subsequente deverá ter um líder, que será escolhido mediante votação entre os discentes da turma.

**II –**Far-se-á , na turma, um sorteio de nove 09 (nove) discentes para , juntamente com o líder, compor a equipe. (Turmas com um número de discentes inferior a 10, terão a composição da equipe acolhendo discentes de outras turmas)

4.3– Os participantes das equipes (**10 componentes**) deverão estar, durante as etapas da gincana, utilizando as cores que irão identificá-las.

Parágrafo Único – Cada equipe será auxiliada por um docente, escolhido pelos membros que a compõem.

4.4- Os alunos participantes da gincana não poderão ingerir ou portar bebidas alcoólicas e/ou similares durante o evento sob pena de **eliminação do aluno na gincana**, além de serem passíveis de punição pelo Colégio.

4.5- Cada líder deverá estar com um crachá de identificação.

4.6 – A equipe deverá indicar algum membro para observar os pertences possivelmente esquecidos no local das tarefas. A Comissão Organizadora não se responsabilizará por objetos esquecidos, deixados ou perdidos no local onde ocorrerá a gincana, bem como por aqueles tomados por empréstimo de outra(s) pessoa(s).

4.7 – Serão exigidas honestidade, lealdade e firmeza dos membros da equipe. O respeito entre os componentes será de suma importância. **Brigas ou discussões** que perturbem a ordem e a segurança dos membros das equipes ou de alunos e seus familiares, ou que comprometam o evento, **resultarão na suspensão e/ou na eliminação da equipe**.

1. DAS PENALIDADESADICIONAIS
	1. - As equipes poderão perder pontos no caso de:
		* Atrapalhar as equipes concorrentes por meio de qualquer artifício (inclusive barulho com instrumentos). Poderá perder até o total de pontos da respectiva tarefa (a critério da Comissão Organizadora).
		* Ultrapassar em 2 (dois) minutos o tempo de conclusão previsto para o cumprimento da tarefa.
		* Pichar ou riscar muros e instalações do local de realização da gincana, sujar ou estragar quaisquer materiais utilizados durante o evento: desclassificação sumária (decisão irrecorrível).

6- DA PREMIAÇÃO DAS EQUIPES

6.1 - As Equipes vencedoras serão aquelas que somarem o maior número de pontos, respectivamente em 1º, 2º e 3º lugares. Terão como prêmio passes para participação em FICs de idiomas.

1. DOS CASOS OMISSOS NO REGULAMENTO

7.1 – A comissão julgadora, devidamente assessorada pela comissão organizadora, decidirá os casos omissos por este regulamento, quando provocado por recursos escritos ou observados pela comissão organizadora.

1. DO LOCAL E DA DATA DE REALIZAÇÃO

A gincana ocorrerá, integralmente, no IF Sertão PE – Campus Ouricuri, no dia 24 de agosto de 2016, a partir das 8h00min.

9 . DAS INSCRIÇÕES

As inscrições serão feitas no SAE, no período de 22 a 23 de agosto de 2016, das 8:00h às 20:00h.

***TAREFAS***

**IDENTIFICAÇÃO DA EQUIPE**

Cada equipe deverá criar **um nome**, correspondente ao tema da gincana, para que possa representá-la durante o evento. A indicação do nome deverá ser informada no dia da inscrição.

50 pontos no máximo.

DESENVOLVENDO O ESPÍRITO DE SOLIDARIEDADE

Cada equipe fará a doação de 02 (duas) cestas básicas de alimentos, para que possam ser entregues à Pastoral. A cada cesta completa serão atribuídos 10 (dez) pontos. Pontuação máxima na tarefa: **50 pontos.**

Produção de vídeo

Cada equipe deverá produzir um Vídeo de curta duração (de até 03 minutos), contemplando o tema da Gincana. Deverá ser entregue até o dia 23 de agosto para apreciação da comissão. Sendo aprovado, o vídeo será apresentado no dia 24 de agosto. Vencerá a tarefa a equipe com vídeo julgado mais bem elaborado pela equipe julgadora. Os critérios para julgamento serão: criatividade, originalidade, qualidade de vídeo e áudio.

**50 pontos**

Clipes

Cada equipe devera reproduzir (dublar) um clipe de um artista famoso. Duração máxima de 05 minutos. O clipe deverá ser submetido à apreciação da comissão até o dia 23 de agosto.

**50 pontos**

**Caçando Mídias**

As equipes deverão encontrar uma mídia escondida dentro da instituição, num intervalo de 15 minutos**.**

**OBS.: A comissão informará a todas as equipes quais serão os espaços que as mesmas poderão realizar a procura, com o intuito de zelar pela integridade física de todos.**

**50 pontos**

**Corrida do saco**

Um membro de cada equipe deverá vestir um saco e realizar um percurso a ser delimitado no momento da realização da prova. Vence aquele que primeiro concluir o percurso.

 **50 pontos**

**Quebra Panela**

Um membro de cada equipe terá os olhos vendados e tentará quebrar um pote suspenso no ar. Cada membro terá direito a três tentativas para realizar a prova.

 **50 pontos**

**TESTANDO CONHECIMENTOS**

Serão sorteadas equipes, duas a duas, para participarem do **“Torta na Cara”**. Nessa competição, os alunos responderão a 20 perguntas referentes ao conteúdo exigido para esta prova.

Serão convidados, em cada rodada de perguntas, um representante por equipe. Estes responderão a quatro perguntas. A pergunta lançada será respondida pelos dois representantes, obedecendo aos seguintes critérios: I – Se ambos acertam, ambas equipes pontuam; II - Se ambos erram, deixam de pontuar e recebem torta na cara de forma recíproca; III - Se um acerta e o outro erra, o mesmo receberá torta na cara do seu oponente.

**100 pontos**