

**INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**  
**SERTÃO PERNAMBUCANO**  
**Campus Ouricuri**

**I-EDITAL DE JOGOS INTEGRADOS DO IF SERTÃO PERNAMBUCANO  
CAMPUS OURICURI**

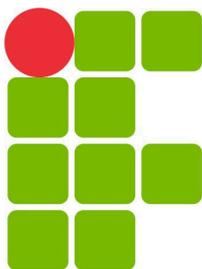
**MODALIDADES:**

- COUNTER-STRIKE GLOBAL OFFENSIVE
- FIFA 13
- DOMINÓ
- XADREZ

**DATA DE REALIZAÇÃO: 11 DE AGOSTO DE 2017.**

**HORARIO DE INICIO: 8 HORAS DA MANHÃ.**

**LOCAL: IF SERTÃO PERNAMBUCANO CAMPUS OURICURI.**



**INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SERTÃO PERNAMBUCANO  
Campus Ouricuri**

**EDITAL IF-Sertão Campus Ouricuri 2017  
MODALIDADE: Counter-Strike: Global Offensive.**

**I - DA PROMOÇÃO**

**ARTIGO 1:** O Campeonato será promovido pelo Instituto Federal Campus Ouricuri no dia **11 de Agosto de 2017**, com etapa presencial desde o primeiro jogo a final do mesmo.

**ARTIGO 2:** São objetivos do campeonato: promover o jogo relacionado para que a escola possa trabalhar com o tema: Violência, também promover a interatividade entre alunos. Tornará também um dos espaços de seletiva das melhores equipes do IF Campus Ouricuri.

**II- DAS INSCRIÇÕES**

**PARÁGRAFO ÚNICO:** Para inscrição no campeonato, os interessados devem procurar a comissão do campeonato. A comissão irá também passar em todas as salas do turno manhã e tarde com a ficha de inscrição em mãos. A participação de menores de **13 anos** só será possível com uma declaração de autorização dos responsáveis legais. Serão permitidos apenas jogadores que estão regularmente matriculados na IF Sertão PE – Campus Ouricuri.

**ARTIGO 3:** A inscrição para o campeonato estará aberta a partir do dia **17 de julho de 2017, encerrando-se no dia 20 de julho de 2017.**

**ARTIGO 4:** Para inscrever-se no campeonato, será necessário que o capitão da equipe preencha a ficha de inscrição e ao se inscrever os jogadores assumem que estão de acordo com todas as regras desse edital.

**ARTIGO 5:** As equipes poderão ser compostas por até 5 (cinco) jogadores, 1 (um) capitão, 4 (quatro) jogadores e até 2 (dois) reservas, opcionais para caso jogadores faltarem o dia do campeonato.

**PARÁGRAFO PRIMEIRO:** Cada Jogador só poderá se inscrever em uma única equipe.

**PARÁGRAFO SEGUNDO:** Os “nicks” dos jogadores não poderão ser ofensivos ou sem cabimento.

**PARÁGRAFO TERCEIRO:** Todos os participantes deverão estar presentes no local do jogo com até 30 minutos de antecedência para verificação de dados.

**ARTIGO 6:** Ao se inscreverem para o torneio, os jogadores se comprometem a estar presentes todo o tempo da realização do torneio, inclusive para possíveis

entrevistas, fotos, etc. Pós-partida. Os jogadores também concordam que seus direitos de imagem possam ser usados para fazer a divulgação das atividades.  
**ARTIGO 7:** É proibida a inscrição de qualquer jogador menor de **10 anos** e jogadores de fora da instituição.

### **III- DAS REGRAS GERAIS**

**ARTIGO 8:** A classificatória será no modelo de chaveamento, sendo todas as partidas dessa fase em melhor de 1 (MD1), Serão divididos em grupos e terão confrontos diretos. Classificarão para as fases posteriores os vencedores de cada jogo. Caso não seja cumprido o número mínimo de inscrições para a eliminatória simples, o campeonato funcionará com o sistema de dupla eliminatória (“Double Elimination Tournament Brackets”).

**ARTIGO 9:** O capitão deve estar presente em pelo menos 1 jogo.

**ARTIGO 10:** A substituição de jogadores titulares por reservas só poderá ser feita entre as rodadas, sendo assim, a formação do time que iniciar uma partida só poderá trocar o jogador titular depois de 15 rodadas jogadas.

**ARTIGO 11:** Os jogadores devem se dirigir aos organizadores e aos outros jogadores de maneira educada.

**ARTIGO 12:** O campeonato acontecerá no dia **11 de Agosto de 2017**, Com previsão de início para às **8h do horário de Brasília para todas as etapas**.

**PARÁGRAFO PRIMEIRO:** É necessário que todos os jogadores façam o check-in com mínimo de 1 (uma) hora de antecedência para o início do torneio.

**PARÁGRAFO SEGUNDO:** A não realização do check-in significará a não presença do jogador ou equipe.

### **IV- DAS REGRAS DO JOGO**

**ARTIGO 13:** Todos os jogadores devem pertencer à mesma equipe e, havendo divergência entre o formulário de inscrição e os nomes dos jogadores, ou acaso algum jogador esteja jogando numa equipe sem estar inscrito, o resultado da rodada ou das partidas serão revertida (as) nos casos de vitória.

**ARTIGO 14.1:** O Torneio será na modalidade “5x5”.

**ARTIGO 14.2:** Rondas: 15 Rondas (Maxrounds format): 15 Rondas como Terroristas e 15 rondas como CT’S por equipa.

**ARTIGO 14.3:** O torneio será realizado em fase de grupos (BO1), seguido de fase de eliminação (BO3).

**ARTIGO 14.4:** Tempo de cada rodada será de 2 minutos.

**PARÁGRAFO PRIMEIRO:** Uma equipe é vencedora quando completar 16 rounds ganhos no total de 30.

**ARTIGO 16:** A escolha de lados será decidida por um round de faca, a equipe que vencer começara o mapa como Counter-Terrorist.

**ARTIGO 17:** Os mapas cujas partidas serão realizadas serão os mapas da campanha ativa, os mapas serão escolhidos por meio de eliminatória com os capitães de equipe.

## **MAPAS DA CAMPANHA ATIVA:**

**(Dust2,Mirage,Cobblestone,Overpass,Inferno,Train,Cache)**

**ARTIGO 18:** As partidas devem ser criadas pelo “Servidor” da organização.

**ARTIGO 19:** É proibido o uso de qualquer software auxiliar, bug, cheat ou qualquer método que auxilie o jogador ou o time.

**ARTIGO 20:** Caso o número de participantes presentes de uma equipe seja menor que 3, a equipe estará desqualificada por falta de players. No caso de 3 ou mais (obedecendo o número máximo de participantes descrito no artigo 5) jogadores de uma equipe estarem presentes, o jogo será iniciado normalmente.

**ARTIGO 21:** Será concedida uma **tolerância de 15 (quinze) minutos** para atrasos. Caso os times ainda não estejam completos, o time com mais membros presentes na hora da partida será considerado vencedor.

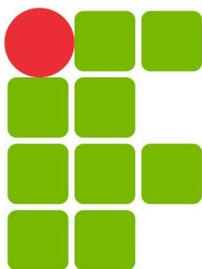
**ITEM 1º:** É permitido pelo menos **1 (um) acompanhante** na sala de jogo por participante.

## **V- DA DESCLASSIFICAÇÃO E DAS PENALIDADES**

**ARTIGO 22:** A infração deste regulamento por qualquer jogador resultará na imediata desclassificação de sua equipe, salvo por motivo justificável, a ser analisada pela organização do evento.

**ARTIGO 23:** Caso um jogador venha a se inscrever e/ou a jogar em mais de uma equipe ambas as equipes e seus jogadores serão desclassificadas.

**ARTIGO 24:** O C4 Terá de ser colocado em um local visível, caso o comando seja descumprido a penalidade para a equipe é de -2 rounds, Caso aconteça uma segunda vez a equipe será eliminada.



**INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SERTÃO PERNAMBUCANO  
Campus Ouricuri**

**EDITAL IF-Sertão Campus Ouricuri 2017  
MODALIDADE: DOMINÓ**

**I- DA PROMOÇÃO**

**ARTIGO 1:** O Campeonato Será promovido pelo Instituto Federal Campus Ouricuri no dia **11 de Agosto de 2017**, com etapa presencial desde o primeiro jogo a final do mesmo.

**ARTIGO 2:** São objetivos do campeonato: promover o jogo relacionado e promover a interatividade entre alunos.

**II- DAS INSCRIÇÕES**

**PARÁGRAFO ÚNICO:** A comissão passará nos turnos manha e tarde com a ficha de inscrição para os interessados.

**ARTIGO 3:** A inscrição para o campeonato estará aberta a partir do dia **17 de julho de 2017**, encerrando-se no dia **20 de julho de 2017**.

**ARTIGO 4:** Para inscrever-se no campeonato, será necessário que o jogador preencha a ficha de inscrição e ao se inscrever o jogador assume que esta de acordo com toda a metodologia aplicada e também com as disposições citadas em todos os momentos da competição.

**PARÁGRAFO PRIMEIRO:** **Todos os participantes deverão estar presentes no local do jogo com até 30 minutos** de antecedência para verificação de dados.

**ARTIGO 5:** Ao se inscreverem para o torneio, os jogadores se comprometem a estar presentes todo o tempo da realização do torneio, inclusive para possíveis entrevistas, fotos, etc. Pós-partida. Os jogadores também concordam que seus direitos de imagem possam ser usados para fazer a divulgação das atividades.

**ARTIGO 6:** É proibida a inscrição de jogadores de fora da instituição.

**III- DAS REGRAS GERAIS**

**ARTIGO 8:** A classificatória será no modelo de chaveamento, Serão divididos e terão confrontos diretos, classificarão para as fases posteriores os vencedores de cada jogo. Caso não seja cumprido o numero mínimo de inscrições o campeonato funcionará em sistema de dupla eliminatória.

**ARTIGO 9:** Os jogadores devem se dirigir aos organizadores e aos outros jogadores de maneira educada.

**ARTIGO 10:** O campeonato acontecerá no dia **11 de Agosto de 2017**, Com

previsão de início para às **8h do horário de Brasília para todas as etapas.**

**PARÁGRAFO PRIMEIRO:** É necessário que todos os jogadores façam o check-in com 1 (uma) hora de antecedência para o início do torneio.

**PARÁGRAFO SEGUNDO:** A não realização do check-in significará a não presença do jogador.

#### **IV- DAS REGRAS DO JOGO**

**ARTIGO 11:** O Torneio será na modalidade “X4”

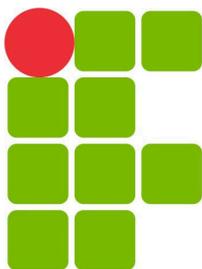
**ARTIGO 11.1:** Para início da primeira partida será efetuado um sorteio, onde quem tirar a PEDRA MAIOR iniciará a PARTIDA.

**ARTIGO 11.2:** O torneio Será de apenas um ganhador por jogo.

#### **V- DA DESCLASSIFICAÇÃO E DO W.O**

**ARTIGO 13:** Os jogadores devem estar presentes no dia do jogo com 1 hora de antecedência e para fazerem check-in pelo menos 30 minutos antes dos jogos começarem, portanto, muita atenção, após o período de tolerância, se um dos jogadores não comparecer ou fizer check-in no tempo determinado será considerada falta ou desistência do mesmo.

**ARTIGO 14:** Hora máxima permitida para aceitação de um jogador ou equipe é de até as **07h40min.**



# **INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**

## **SERTÃO PERNAMBUCANO**

### **Campus Ouricuri**

**EDITAL IF-Sertão Campus Ouricuri 2017**  
**MODALIDADE: FIFA**

#### **I- DA PROMOÇÃO**

**ARTIGO 1:** O Campeonato Será promovido pelo Instituto Federal Campus Ouricuri no dia **11 de Agosto de 2017**, com etapa presencial desde o primeiro jogo a final do mesmo.

**ARTIGO 2:** São objetivos do campeonato: promover o jogo relacionado e interatividade entre alunos.

#### **II- DAS INSCRIÇÕES**

**PARÁGRAFO ÚNICO:** A comissão passará nos turnos manha e tarde com a ficha de inscrição para os interessados.

**ARTIGO 3:** A inscrição para o campeonato estará aberta a partir do dia **17 de julho de 2017**, encerrando-se no dia **20 de julho de 2017**.

**ARTIGO 4:** Para inscrever-se no campeonato, será necessário que o jogador preencha a ficha de inscrição e ao se inscrever o jogador assume que esta de acordo com toda a metodologia aplicada e também com as disposições citadas em todos os momentos da competição.

**PARÁGRAFO PRIMEIRO:** Todos os participantes deverão estar presentes no local do jogo com até 30 minutos de antecedência para verificação de dados.

**ARTIGO 5:** Ao se inscreverem para o torneio, os jogadores se comprometem a estar presentes todo o tempo da realização do torneio, inclusive para possíveis entrevistas, fotos, etc. Pós-partida. Os jogadores também concordam que seus direitos de imagem possam ser usados para fazer a divulgação das atividades.

**ARTIGO 6:** É proibida a inscrição de jogadores de fora da instituição.

#### **III- DAS REGRAS GERAIS**

**ARTIGO 8:** A classificatória será no modelo de chaveamento, Serão divididos e terão confrontos diretos, classificarão para as fases posteriores os vencedores de cada jogo. Caso não seja cumprido o numero mínimo de inscrições o campeonato funcionará em sistema de dupla eliminatória.

**ARTIGO 9:** Os jogadores devem se dirigir aos organizadores e aos outros jogadores de maneira educada.

**ARTIGO 10:** O campeonato acontecerá no dia **11 de Agosto de 2017**, Com previsão de inicio para às **8h do horário de Brasília para todas as etapas**.

**PARÁGRAFO PRIMEIRO:** É necessário que todos os jogadores façam o check-in com 1 (uma) hora de antecedência para o início do torneio.

**PARÁGRAFO SEGUNDO:** A não realização do check-in significará a não presença do jogador.

#### **IV- DAS REGRAS DO JOGO**

**ARTIGO 11:** O Torneio será na modalidade “1x1”

**ARTIGO 11.1:** Tempo: 15 minutos.

**ARTIGO 11.2:** O torneio será realizado em fase de eliminação.

**ARTIGO 11.3:** Somente em casos de empate no primeiro jogo ocorrerá um segundo jogo, se persistir o empate o mesmo será desfeito com pênaltis.

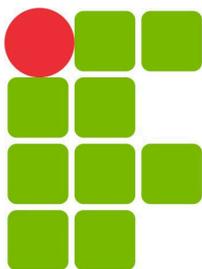
**ARTIGO 12:** Restando apenas o primeiro lugar de cada grupo estes irão jogar contra os primeiros lugares de outros grupos. Serão considerados campeões os 3 que restarem de todos os jogos passados.

#### **V- DA DESCLASSIFICAÇÃO E DO W.O**

**ARTIGO 13:** Os jogadores devem estar presentes no dia do jogo com 1 hora de antecedência e para fazerem check-in pelo menos 30 minutos antes dos jogos começarem, portanto, muita atenção, após o período de tolerância, se um dos jogadores não comparecer ou fizer check-in no tempo determinado será considerada W.O do mesmo.

**ARTIGO 14:** O resultado lançado pela administração, nos casos de W.O, será de 2x0.

**ARTIGO 15:** Hora máxima permitida para aceitação de um jogador ou equipe é de até as **07h40min.**



# **INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**

## **SERTÃO PERNAMBUCANO**

### **Campus Ouricuri**

**EDITAL IF-Sertão Campus Ouricuri 2017**  
**MODALIDADE: XADREZ**

#### **I- DA PROMOÇÃO**

**ARTIGO 1:** O Campeonato Será promovido pelo Instituto Federal Campus Ouricuri no dia **11 de Agosto de 2017**, com etapa presencial desde o primeiro jogo a final do mesmo.

**ARTIGO 2:** São objetivos do campeonato: promover o jogo relacionado e interatividade entre alunos.

#### **II- DAS INSCRIÇÕES**

**PARÁGRAFO ÚNICO:** A comissão passará nos turnos manha e tarde com a ficha de inscrição para os interessados.

**ARTIGO 3:** A inscrição para o campeonato estará aberta a partir do dia **17 de julho de 2017**, encerrando-se no dia **20 de julho de 2017**.

**ARTIGO 4:** Para inscrever-se no campeonato, será necessário que o jogador preencha a ficha de inscrição e ao se inscrever o jogador assume que esta de acordo com toda a metodologia aplicada e também com as disposições citadas em todos os momentos da competição.

**PARÁGRAFO PRIMEIRO:** Todos os participantes deverão estar presentes no local do jogo com até 30 minutos de antecedência para verificação de dados.

**ARTIGO 5:** Ao se inscreverem para o torneio, os jogadores se comprometem a estar presentes todo o tempo da realização do torneio, inclusive para possíveis entrevistas, fotos, etc. Pós-partida. Os jogadores também concordam que seus direitos de imagem possam ser usados para fazer a divulgação das atividades.

**ARTIGO 6:** É proibida a inscrição de jogadores de fora da instituição.

#### **III- DAS REGRAS GERAIS**

**ARTIGO 8:** A classificatória será no modelo de chaveamento, Serão divididos e terão confrontos diretos, classificarão para as fases posteriores os vencedores de cada jogo. Caso não seja cumprido o numero mínimo de inscrições o campeonato funcionará em sistema de dupla eliminatória.

**ARTIGO 9:** Os jogadores devem se dirigir aos organizadores e aos outros jogadores de maneira educada.

**ARTIGO 10:** O campeonato acontecerá no dia **11 de Agosto de 2017**, Com previsão de inicio para ás **8h do horário de Brasília para todas as etapas**.

**PARÁGRAFO PRIMEIRO:** É necessário que todos os jogadores façam o check-in com 1 (uma) hora de antecedência para o início do torneio.

**PARÁGRAFO SEGUNDO:** A não realização do check-in significará a não presença do jogador.

#### **IV- DAS REGRAS DO JOGO**

**ARTIGO 11:** O Torneio será na modalidade “1x1”

**ARTIGO 11:** Cada partida terá duração de 30 minutos

**ARTIGO 11.1:** O torneio será realizado em fase de eliminação.

**ARTIGO 11.2:** O jogador vencerá em caso de Xaque-mate ou por pontuação caso acabe os 30 minutos.

**ARTIGO 12:** Restando apenas o primeiro lugar de cada grupo estes irão jogar contra os primeiros lugares de outros grupos. Serão considerados campeões os 3 que restarem de todos os jogos passados.

O participante que colocar a mão em uma peça deverá prosseguir a jogada com essa peça que foi tocada.

**ARTIGO 12.1:** Serão considerados vencedores os três primeiros colocados.

**ARTIGO 12.2:** O participante que colocar a mão em uma peça deverá prosseguir a jogada com essa peça que foi tocada.

#### **V- DA DESCLASSIFICAÇÃO E DO W.O**

**ARTIGO 13:** Os jogadores devem estar presentes no dia do jogo com 1 hora de antecedência e para fazerem check-in pelo menos 30 minutos antes dos jogos começarem, portanto, muita atenção, após o período de tolerância, se um dos jogadores não comparecer ou fizer check-in no tempo determinado será considerada W.O do mesmo.

**ARTIGO 14:** O resultado lançado pela administração.

**ARTIGO 15:** Hora máxima permitida para aceitação de um jogador é de até as **07h40min.**