

SEMANA NACIONAL DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA 2018

CIÊNCIA PARA A REDUÇÃO DAS DESIGUALDADES

IF SERTÃO - PE / CAMPUS OURICURI

E SE FOSSE VOCÊ?

Gincana SNCT 2018

SEGUNDA RETIFICAÇÃO DO EDITAL

Conforme decisão da Comissão Organizadora, ficam alterados os seguintes itens:

6. ATIVIDADES

6.1. ATIVIDADES PRÉVIAS

As regras para participar do evento são:

ONDE SE LÊ:

- a) **CURTIDAS, COMENTÁRIOS E COMPARTILHAMENTOS** – a partir da inscrição, cada equipe deve elaborar uma imagem digital (desenho ou fotografia) de divulgação da SNCT 2018 “E Se Fosse Você?”, ressaltando o tema “Ciência para a Redução das Desigualdades”.
- No dia 18/09/2018 as imagens serão publicadas na página da SNCT 2018 no Facebook e estarão disponíveis para curtidas, comentários e compartilhamentos até o dia 12/10/2018.
 - As imagens devem ser entregues no formato “.jpg”.
 - A pontuação será distribuída da seguinte forma:

ITEM	PONTUAÇÃO
Comentários	Pontuação = $\frac{\text{Quantidade de comentários}}{25}$
Curtidas	Pontuação = $\frac{\text{Quantidade de curtidas}}{15}$
Compartilhamento	Pontuação = $\frac{\text{Quantidade de compartilhamentos}}{5}$

ENTREGA:**Data:** 17/09/2018 **Horário:** até às 17h**Local:** ASCOM do *Campus* Ouricuri (Anexo UPE)**LEIA-SE:**

- a) **CURTIDAS, COMENTÁRIOS E COMPARTILHAMENTOS** – a partir da inscrição, cada equipe deve elaborar uma imagem digital (desenho ou fotografia) de divulgação da SNCT 2018 “E Se Fosse Você?”, ressaltando o tema “Ciência para a Redução das Desigualdades”.
- No dia **25/09/2018** as imagens serão publicadas na página da SNCT 2018 no Facebook e estarão disponíveis para curtidas, comentários e compartilhamentos até o dia 12/10/2018.
 - As imagens devem ser entregues no formato “.jpg”.
 - A pontuação será distribuída da seguinte forma:

ITEM	PONTUAÇÃO
Comentários	Pontuação = $\frac{\text{Quantidade de comentários}}{25}$
Curtidas	Pontuação = $\frac{\text{Quantidade de curtidas}}{15}$
Compartilhamento	Pontuação = $\frac{\text{Quantidade de compartilhamentos}}{5}$

ENTREGA:**Data:** 24/09/2018 **Horário:** até às 17h**Local:** ASCOM do *Campus* Ouricuri**6.2. ATIVIDADES CONCOMITANTES****ONDE SE LÊ:**

A Gincana SNCT 2018 realizará competições entre as equipes concorrentes no decorrer da SNCT 2018 “E Se Fosse Você?”. As tarefas a serem realizadas estão descritas abaixo:

- a) **CARACTERIZAÇÃO DA EQUIPE** – cada equipe deve se vestir e criar acessórios que a identifique e que ajudem na animação da torcida consoante ao nome e à cor escolhida na inscrição.
- A Comissão Julgadora será responsável por definir a pontuação das equipes.
 - Para julgamento e pontuação, serão convidados três participantes de cada equipe.
 - Cada equipe receberá pontuação conforme segue:

ITEM	PONTUAÇÃO
Adereços	0 a 10 pontos
Originalidade	0 a 10 pontos
Criatividade	0 a 10 pontos
Organização	0 a 10 pontos
Respeito ao tema	0 a 10 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 15/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- b) **CORRIDA DO OVO NA COLHER:** Cada equipe escolherá um representante que disputará uma corrida de um ponto a outro com um ovo em uma colher sem deixar cair.
- i. Caso o ovo caia, o participante deverá voltar à linha de início da corrida.
 - ii. Aquele que chegar primeiro sem derrubar o ovo ganhará pontos para sua equipe.

ITEM	PONTUAÇÃO
VENCEDOR	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 15/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- c) **JUST DANCE:** Um representante de cada equipe dançará o jogo Just Dance. O vencedor na dança, ganha pontos para a equipe.

ITEM	PONTUAÇÃO
VENCEDOR	50 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 15/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- d) **TORTA NA CARA:** nesta atividade, dois participantes de equipes distintas tentam acionar um botão para responder a uma pergunta sobre conhecimentos gerais. Aquele que primeiro acionar o botão, acenderá uma luz indicativa e responderá a pergunta. Caso acerte a resposta, jogará uma torta na cara do adversário, caso erre a resposta, receberá uma torta na cara jogada pelo adversário.
- i. Para cada pergunta, o mediador da tarefa sorteará duas equipes que devem enviar um representante para tentar respondê-la.
 - ii. O mesmo membro da equipe não pode responder a mais de uma pergunta.
 - iii. Participarão 10 componentes de cada equipe.
 - iv. A pergunta e as alternativas de resposta serão lidas.
 - v. Desde o início da leitura das perguntas, os representantes já poderão acionar o botão para responder.
 - vi. A lâmpada do primeiro que acionar o botão acenderá. Este responderá a pergunta.
 - vii. Se a resposta estiver correta, a equipe ganha 10 pontos e o participante pode jogar uma torta na cara do adversário.
 - viii. Se a resposta estiver errada, o participante leva uma torta na cara e o adversário ganha os 10 pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
Cada resposta correta	10 pontos
Resposta errada do adversário	10 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 15/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- e) **DESFILE:** Cada equipe deve apresentar um desfile com roupas, fantasias ou acessórios que valorizem ou mostrem uma conquista um dos segmentos que estão em luta por empoderamento social (negros, mulheres, LGBTs, pobres, índios).
- i. Um membro representará a equipe usando a roupa/fantasia, confeccionada previamente, desfilando para apreciação do júri.
 - ii. A Comissão Julgadora será responsável por definir a pontuação das equipes.

iii. As equipes serão avaliadas segundo os critérios:

ITEM	PONTUAÇÃO
Originalidade	0 a 10 pontos
Criatividade	0 a 10 pontos
Representatividade do segmento escolhido	0 a 10 pontos
Performance	0 a 10 pontos
Respeito ao tema	0 a 10 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 16/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- f) **CORRIDA NO SACO:** Cada equipe escolherá um representante que irá disputar uma corrida dentro de um saco contra as demais equipes.
- i. A equipe cujo representante chegar primeiro à linha final ganhará os pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
VENCEDOR	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 16/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- g) **GUIA-ME!:** De olhos vendados, um membro de cada equipe deve tentar vencer obstáculos até chegar ao ponto marcado. Outro membro tentará guiá-lo falando a direção a ser seguida.
- i. O aluno orientador não poderá tocar em seu parceiro.
 - ii. As outras equipes podem atrapalhar a comunicação dos dois fazendo barulhos.
 - iii. Os participantes que primeiro chegarem à linha final, ganharão os pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
Primeiro na linha final	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 16/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- h) **KARAOKÊ:** Dois representantes de cada equipe cantarão em um KARAOKÊ uma música de Luiz Gonzaga.
- i. Uma equipe por vez realizará a tarefa.
 - ii. A equipe inteira pode participar no refrão.
 - iii. A Comissão Julgadora avaliará as duplas.
 - iv. A dupla que cantar melhor vence a tarefa.

ITEM	PONTUAÇÃO
Melhor dupla de cantores	50 pontos
EMPATE	25 pontos cada uma

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 16/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- i) **FUTSAL:** as equipes jogarão partidas de futebol de salão.
- i. De acordo com o número de equipes, serão sorteados os adversários.
 - ii. Os jogos terão dois tempos de 10 minutos.
 - iii. Os times serão formados por 5 membros da equipe.
 - iv. A pontuação obedecerá a tabela:

ITEM	PONTUAÇÃO
Vencedor de cada jogo	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada equipe

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 16/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- j) **CORRIDA DO EQUILIBRISTA:** Um representante de cada equipe começará com um livro na cabeça. Ao sinal do mediador, ele deve andar com o livro até a linha final. O primeiro que chegar na linha final, vence a tarefa.

- i. Caso o livro caia durante o percurso, o participante deve voltar à linha de início para recomeçar a tarefa.

ITEM	PONTUAÇÃO
VENCEDOR	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 18/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- k) **QUADRO ARTÍSTICO:** No momento da tarefa, as equipes devem pintar ou fazer colagem para confeccionar uma obra artística que represente o tema da SNCT 2018 “Ciência para a Redução das Desigualdades”.
- i. As equipes terão 15min para pintar seus quadros.
 - ii. A Comissão Organizadora disponibilizará tinta guache e cola branca.
 - iii. Outros materiais a serem utilizados devem ser levados pelas equipes.
 - iv. A Comissão Julgadora avaliará os quadros de acordo com os critérios:

ITEM	PONTUAÇÃO
Originalidade	0 a 10 pontos
Criatividade	0 a 10 pontos
Beleza	0 a 10 pontos
Técnica	0 a 10 pontos
Respeito ao tema	0 a 10 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 18/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- l) **QUAL É A MÚSICA?:** Dois representantes de cada equipe ficarão responsáveis por fazer as mímicas, enquanto os outros tentam adivinhar o que ela representa.
- i. Uma equipe por vez realizará a tarefa.
 - ii. Os representantes não podem falar, apenas gesticular, sob pena de ter a tarefa cancelada para sua equipe.
 - iii. As mímicas serão relacionadas a músicas de artistas pernambucanos.

- iv. Para mostrar qual é a música, a equipe pode cantar um trecho, dizer o nome da música ou mostrar a melodia dela.
- v. Cada equipe terá 5 min. para descobrir qual é a música.

ITEM	PONTUAÇÃO
Descoberta da Música	50 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 18/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- m) **VÔLEI:** as equipes jogarão partidas de vôlei de quadra.
- i. De acordo com o número de equipes, serão sorteados os adversários.
 - ii. Os times serão formados por 6 membros da equipe.
 - iii. Os jogos terão três sets, ganhando a cada set a equipe que primeiro atingir 15 pontos.
 - iv. A pontuação será dada conforme a seguinte tabela:

ITEM	PONTUAÇÃO
Vencedor de cada jogo	50 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 18/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- n) **XADREZ:** As equipes devem escolher um representante para jogar xadrez.
- i. Os adversários serão escolhidos por sorteio.
 - ii. Para cada jogo, haverá um vencedor que ganhará pontos para sua equipe.

ITEM	PONTUAÇÃO
Vencedor de cada jogo	100 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 18/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- o) **TORRE DE COPOS:** Um representante de cada equipe deve tentar empilhar copos sem derrubá-los até formar uma torre.
- i. O primeiro que conseguir empilhar o copo, leva os pontos para sua equipe.

ITEM	PONTUAÇÃO
Primeira torre de copos	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 19/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- p) **CALÇADOS:** As equipes deixam os sapatos de seus membros em um local especificado. Ao sinal do mediador, todos correm e se calçam.
- i. Participarão 15 membros de cada equipe.
 - ii. Chinelos não serão aceitos.
 - iii. A equipe em que todos os participantes estiverem completamente calçados primeiro, ganhará os pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
Primeira equipe calçada	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 19/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- q) **QUE FILME É ESSE?:** Um membro de cada equipe ficará responsável por fazer desenhos, enquanto os outros tentam adivinhar o que o desenho representa.
- i. Uma equipe por vez realizará a tarefa.
 - ii. O desenhista não pode falar, apenas gesticular, sob pena de ter a tarefa cancelada para sua equipe.
 - iii. Os desenhos serão relacionados a nomes dos filmes das sessões de cinema da SNCT.
 - iv. Cada equipe terá 5 min. para descobrir o nome do Filme.

ITEM	PONTUAÇÃO
Descoberta do filme	50 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 19/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- r) **FUTEBOL CEGO:** Dois membros de cada equipe participarão de uma partida de futebol, um com olhos vendados e outro não. Ganha a equipe que fizer o primeiro gol.
- i. Todas as equipes participarão da mesma partida.
 - ii. A partida terá 10 min, caso não haja gol, nenhuma equipe ganha os pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
Primeiro gol	50 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 19/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- s) **ESPONJA DE ÁGUA:** As equipes irão se organizar em filas indianas, nas quais os membros ficam um atrás do outro. O primeiro da fila de cada equipe começará com uma esponja. Ao sinal do mediador, o primeiro da fila deve inundar a esponja com água e passar para trás até que o último da fila possa torcer a esponja em um balde, a fim de enchê-lo até a marca definida.
- i. Não é permitido pular membros da fila;
 - ii. Participarão 15 membros de cada equipe;
 - iii. A primeira equipe que encher o balde ganhará os pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
Primeiro balde cheio	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 19/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- t) **GRITO DE GUERRA** - as equipes deverão apresentar um grito de guerra alusivo ao nome e à cor de sua equipe.
- i. A Comissão Organizadora avaliará a animação da equipe com o seu grito de guerra durante toda a Gincana SNCT 2018.
 - ii. A pontuação será dada pela Comissão Organizadora no último dia da Gincana SNCT 2018.

iii. A avaliação das equipes será realizada por:

ITEM	PONTUAÇÃO
Originalidade	0 a 10 pontos
Criatividade	0 a 10 pontos
Organização	0 a 10 pontos
Animação	0 a 10 pontos
Respeito ao tema	0 a 10 pontos

PONTUAÇÃO DA TAREFA:

Data: 20/10/2018 **Horário:** a partir das 8h

Local: Quadra Poliesportiva

- u) **CAÇA AO TESOURO:** No primeiro dia de gincana, cada equipe receberá um enigma que indicará o primeiro passo para achar o tesouro. Cada enigma indica uma parte do caminho para resgatar o tesouro.
- Todas as equipes receberão o primeiro enigma na mesma hora.
 - A resposta de cada enigma indica a data e horário no qual o próximo enigma estará disponível.
 - Os enigmas devem ser deixados no mesmo local onde foram encontrados, sob pena de ter a tarefa cancelada.
 - Ganha a equipe que primeiro encontrar o tesouro e levá-lo para o ponto inicial da tarefa.

ITEM	PONTUAÇÃO
Achou o tesouro	100 pontos
EMPATE	50 pontos cada uma

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 20/10/2018 **Horário:** a partir das 8h

Local: Quadra Poliesportiva

- v) **APRESENTAÇÃO CULTURAL:** cada equipe deverá elaborar uma apresentação de no máximo 10 minutos cujo enfoque seja a valorização da mulher.
- O tipo de apresentação ficará a critério da equipe, podendo ser: dança, teatro, dublagem, música, canto, paródia, etc.

- ii. A equipe deve convidar para participar desta apresentação pelo menos uma pessoa com necessidades específicas, podendo esta, não fazer parte da equipe.
- iii. A Comissão Julgadora será responsável por definir a pontuação das equipes.
- iv. A pontuação será realizada de acordo com a lista abaixo:

ITEM	PONTUAÇÃO
Originalidade	0 a 20 pontos
Criatividade	0 a 20 pontos
Inclusão de PNEs	0 a 20 pontos
Performance	0 a 20 pontos
Respeito ao tema	0 a 20 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 15/10/2018 **Horário:** a partir das 9h

Local: Quadra Poliesportiva

OBSERVAÇÕES IMPORTANTES:

Além das tarefas aqui mencionadas, a Comissão Julgadora pode a qualquer momento entregar uma tarefa surpresa (TAREFA RELÂMPAGO) para as equipes.

O Anexo IV apresenta uma tabela com as tarefas concomitantes e as suas pontuações máximas.

LEIA-SE:

6.1. ATIVIDADES CONCOMITANTES

A Gincana SNCT 2018 realizará competições entre as equipes concorrentes no decorrer da SNCT 2018 “E Se Fosse Você?”. As tarefas a serem realizadas estão descritas abaixo:

- a) **CARACTERIZAÇÃO DA EQUIPE** – cada equipe deve se vestir e criar acessórios que a identifique e que ajudem na animação da torcida consoante ao nome e à cor escolhida na inscrição.
 - iv. A Comissão Julgadora será responsável por definir a pontuação das equipes.
 - v. Para julgamento e pontuação, serão convidados três participantes de cada equipe.

vi. Cada equipe receberá pontuação conforme segue:

ITEM	PONTUAÇÃO
Adereços	0 a 10 pontos
Originalidade	0 a 10 pontos
Criatividade	0 a 10 pontos
Organização	0 a 10 pontos
Respeito ao tema	0 a 10 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 16/10/2018 Horário: a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

b) **CORRIDA DO OVO NA COLHER:** Cada equipe escolherá um representante que disputará uma corrida de um ponto a outro com um ovo em uma colher sem deixar cair.

iii. Caso o ovo caia, o participante deverá voltar à linha de início da corrida.

iv. Aquele que chegar primeiro sem derrubar o ovo ganhará pontos para sua equipe.

ITEM	PONTUAÇÃO
VENCEDOR	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 16/10/2018 Horário: a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

c) **JUST DANCE:** Um representante de cada equipe dançará o jogo Just Dance. O vencedor na dança, ganha pontos para a equipe.

ITEM	PONTUAÇÃO
VENCEDOR	50 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 16/10/2018 Horário: a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

d) **TORTA NA CARA:** nesta atividade, dois participantes de equipes distintas tentam acionar um botão para responder a uma pergunta sobre conhecimentos gerais. Aquele que primeiro acionar o botão, acenderá uma luz indicativa e responderá a pergunta. Caso acerte a resposta, jogará uma torta na cara do adversário, caso erre a resposta, receberá uma torta na cara jogada pelo adversário.

- ix. Para cada pergunta, o mediador da tarefa sorteará duas equipes que devem enviar um representante para tentar respondê-la.
- x. O mesmo membro da equipe não pode responder a mais de uma pergunta.
- xi. Participarão 10 componentes de cada equipe.
- xii. A pergunta e as alternativas de resposta serão lidas.
- xiii. Desde o início da leitura das perguntas, os representantes já poderão acionar o botão para responder.
- xiv. A lâmpada do primeiro que acionar o botão acenderá. Este responderá a pergunta.
- xv. Se a resposta estiver correta, a equipe ganha 10 pontos e o participante pode jogar uma torta na cara do adversário.
- xvi. Se a resposta estiver errada, o participante leva uma torta na cara e o adversário ganha os 10 pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
Cada resposta correta	10 pontos
Resposta errada do adversário	10 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 16/10/2018 Horário: a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

e) **DESFILE:** Cada equipe deve apresentar um desfile com roupas, fantasias ou acessórios que valorizem ou mostrem uma conquista um dos segmentos que estão em luta por empoderamento social (negros, mulheres, LGBTs, pobres, índios).

- iv. Um membro representará a equipe usando a roupa/fantasia, confeccionada previamente, desfilando para apreciação do júri.
- v. A Comissão Julgadora será responsável por definir a pontuação das equipes.

vi. As equipes serão avaliadas segundo os critérios:

ITEM	PONTUAÇÃO
Originalidade	0 a 10 pontos
Criatividade	0 a 10 pontos
Representatividade do segmento escolhido	0 a 10 pontos
Performance	0 a 10 pontos
Respeito ao tema	0 a 10 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 15/10/2018 Horário: a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- f) **CORRIDA NO SACO:** Cada equipe escolherá um representante que irá disputar uma corrida dentro de um saco contra as demais equipes.
- ii. A equipe cujo representante chegar primeiro à linha final ganhará os pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
VENCEDOR	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 15/10/2018 Horário: a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- g) **GUIA-ME!:** De olhos vendados, um membro de cada equipe deve tentar vencer obstáculos até chegar ao ponto marcado. Outro membro tentará guiá-lo falando a direção a ser seguida.
- iv. O aluno orientador não poderá tocar em seu parceiro.
- v. As outras equipes podem atrapalhar a comunicação dos dois fazendo barulhos.
- vi. Os participantes que primeiro chegarem à linha final, ganharão os pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
Primeiro na linha final	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 15/10/2018 Horário: a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- h) **KARAOKÊ:** Dois representantes de cada equipe cantarão em um KARAOKÊ uma música de Luiz Gonzaga.
- v. Uma equipe por vez realizará a tarefa.
 - vi. A equipe inteira pode participar no refrão.
 - vii. A Comissão Julgadora avaliará as duplas.
 - viii. A dupla que cantar melhor vence a tarefa.

ITEM	PONTUAÇÃO
Melhor dupla de cantores	50 pontos
EMPATE	25 pontos cada uma

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 15/10/2018 Horário: a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- i) **FUTSAL:** as equipes jogarão partidas de futebol de salão.
- v. De acordo com o número de equipes, serão sorteados os adversários.
 - vi. Os jogos terão dois tempos de 10 minutos.
 - vii. Os times serão formados por 5 membros da equipe.
 - viii. A pontuação obedecerá a tabela:

ITEM	PONTUAÇÃO
Vencedor de cada jogo	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada equipe

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 15/10/2018 Horário: a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- j) **CORRIDA DO EQUILIBRISTA:** Um representante de cada equipe começará com um livro na cabeça. Ao sinal do mediador, ele deve andar

com o livro até a linha final. O primeiro que chegar na linha final, vence a tarefa.

- i. Caso o livro caia durante o percurso, o participante deve voltar à linha de início para recomeçar a tarefa.

ITEM	PONTUAÇÃO
VENCEDOR	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 19/10/2018 Horário: a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- k) **QUADRO ARTÍSTICO:** No momento da tarefa, as equipes devem pintar ou fazer colagem para confeccionar uma obra artística que represente o tema da SNCT 2018 “Ciência para a Redução das Desigualdades”.
 - i. As equipes terão 15min para pintar seus quadros.
 - ii. A Comissão Organizadora disponibilizará tinta guache e cola branca.
 - iii. Outros materiais a serem utilizados devem ser levados pelas equipes.
 - iv. A Comissão Julgadora avaliará os quadros de acordo com os critérios:

ITEM	PONTUAÇÃO
Originalidade	0 a 10 pontos
Criatividade	0 a 10 pontos
Beleza	0 a 10 pontos
Técnica	0 a 10 pontos
Respeito ao tema	0 a 10 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 19/10/2018 Horário: a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- l) **QUAL É A MÚSICA?:** Dois representantes de cada equipe ficarão responsáveis por fazer as mímicas, enquanto os outros tentam adivinhar o que ela representa.
 - i. Uma equipe por vez realizará a tarefa.
 - ii. Os representantes não podem falar, apenas gesticular, sob pena de ter a tarefa cancelada para sua equipe.

- iii. As mímicas serão relacionadas a músicas de artistas pernambucanos.
- iv. Para mostrar qual é a música, a equipe pode cantar um trecho, dizer o nome da música ou mostrar a melodia dela.
- v. Cada equipe terá 5 min. para descobrir qual é a música.

ITEM	PONTUAÇÃO
Descoberta da Música	50 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 19/10/2018 Horário: a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- m) **VÔLEI:** as equipes jogarão partidas de vôlei de quadra.
- i. De acordo com o número de equipes, serão sorteados os adversários.
 - ii. Os times serão formados por 6 membros da equipe.
 - iii. Os jogos terão três sets, ganhando a cada set a equipe que primeiro atingir 15 pontos.
 - iv. A pontuação será dada conforme a seguinte tabela:

ITEM	PONTUAÇÃO
Vencedor de cada jogo	50 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 19/10/2018 Horário: a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- n) **XADREZ:** As equipes devem escolher um representante para jogar xadrez.
- i. Os adversários serão escolhidos por sorteio.
 - ii. Para cada jogo, haverá um vencedor que ganhará pontos para sua equipe.

ITEM	PONTUAÇÃO
Vencedor de cada jogo	100 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 19/10/2018 Horário: a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- o) **TORRE DE COPOS:** Um representante de cada equipe deve tentar empilhar copos sem derrubá-los até formar uma torre.

- i. O primeiro que conseguir empilhar o copo, leva os pontos para sua equipe.

ITEM	PONTUAÇÃO
Primeira torre de copos	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 18/10/2018 Horário: a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- p) **CALÇADOS:** As equipes deixam os sapatos de seus membros em um local especificado. Ao sinal do mediador, todos correm e se calçam.

- i. Participarão 15 membros de cada equipe.
- ii. Chinelos não serão aceitos.
- iii. A equipe em que todos os participantes estiverem completamente calçados primeiro, ganhará os pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
Primeira equipe calçada	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 18/10/2018 Horário: a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- q) **QUE FILME É ESSE?:** Um membro de cada equipe ficará responsável por fazer desenhos, enquanto os outros tentam adivinhar o que o desenho representa.

- i. Uma equipe por vez realizará a tarefa.
- ii. O desenhista não pode falar, apenas gesticular, sob pena de ter a tarefa cancelada para sua equipe.
- iii. Os desenhos serão relacionados a nomes dos filmes das sessões de cinema da SNCT.
- iv. Cada equipe terá 5 min. para descobrir o nome do Filme.

ITEM	PONTUAÇÃO
Descoberta do filme	50 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 18/10/2018 Horário: a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- r) **FUTEBOL CEGO:** Dois membros de cada equipe participarão de uma partida de futebol, um com olhos vendados e outro não. Ganha a equipe que fizer o primeiro gol.
- i. Todas as equipes participarão da mesma partida.
 - ii. A partida terá 10 min, caso não haja gol, nenhuma equipe ganha os pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
Primeiro gol	50 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 18/10/2018 Horário: a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- s) **ESPONJA DE ÁGUA:** As equipes irão se organizar em filas indianas, nas quais os membros ficam um atrás do outro. O primeiro da fila de cada equipe começará com uma esponja. Ao sinal do mediador, o primeiro da fila deve inundar a esponja com água e passar para trás até que o último da fila possa torcer a esponja em um balde, a fim de enchê-lo até a marca definida.
- i. Não é permitido pular membros da fila;
 - ii. Participarão 15 membros de cada equipe;
 - iii. A primeira equipe que encher o balde ganhará os pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
Primeiro balde cheio	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 18/10/2018 Horário: a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- t) **GRITO DE GUERRA** - as equipes deverão apresentar um grito de guerra alusivo ao nome e à cor de sua equipe.
- i. A Comissão Organizadora avaliará a animação da equipe com o seu grito de guerra durante toda a Gincana SNCT 2018.
 - ii. A pontuação será dada pela Comissão Organizadora no último dia da Gincana SNCT 2018.

iii. A avaliação das equipes será realizada por:

ITEM	PONTUAÇÃO
Originalidade	0 a 10 pontos
Criatividade	0 a 10 pontos
Organização	0 a 10 pontos
Animação	0 a 10 pontos
Respeito ao tema	0 a 10 pontos

PONTUAÇÃO DA TAREFA:

Data: 20/10/2018 **Horário:** a partir das 8h

Local: Quadra Poliesportiva

- u) **CAÇA AO TESOURO:** No primeiro dia de gincana, cada equipe receberá um enigma que indicará o primeiro passo para achar o tesouro. Cada enigma indica uma parte do caminho para resgatar o tesouro.
- v. Todas as equipes receberão o primeiro enigma na mesma hora.
 - vi. A resposta de cada enigma indica a data e horário no qual o próximo enigma estará disponível.
 - vii. Os enigmas devem ser deixados no mesmo local onde foram encontrados, sob pena de ter a tarefa cancelada.
 - viii. Ganha a equipe que primeiro encontrar o tesouro e levá-lo para o ponto inicial da tarefa.

ITEM	PONTUAÇÃO
Achou o tesouro	100 pontos
EMPATE	50 pontos cada uma

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 20/10/2018 **Horário:** a partir das 8h

Local: Quadra Poliesportiva

- v) **APRESENTAÇÃO CULTURAL:** cada equipe deverá elaborar uma apresentação de no máximo 10 minutos cujo enfoque seja a valorização da mulher.
- v. O tipo de apresentação ficará a critério da equipe, podendo ser: dança, teatro, dublagem, música, canto, paródia, etc.

- vi. A equipe deve convidar para participar desta apresentação pelo menos uma pessoa com necessidades específicas, podendo esta, não fazer parte da equipe.
- vii. A Comissão Julgadora será responsável por definir a pontuação das equipes.
- viii. A pontuação será realizada de acordo com a lista abaixo:

ITEM	PONTUAÇÃO
Originalidade	0 a 20 pontos
Criatividade	0 a 20 pontos
Inclusão de PNEs	0 a 20 pontos
Performance	0 a 20 pontos
Respeito ao tema	0 a 20 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 16/10/2018 Horário: a partir das 9h

Local: Quadra Poliesportiva

OBSERVAÇÕES IMPORTANTES:

Além das tarefas aqui mencionadas, a Comissão Julgadora pode a qualquer momento entregar uma tarefa surpresa (TAREFA RELÂMPAGO) para as equipes.

O Anexo IV apresenta uma tabela com as tarefas concomitantes e as suas pontuações máximas.

Anexo IV

ONDE SE LÊ:

Atividades Concomitantes

DATA	TAREFA	PONTUAÇÃO
15/out	Caracterização da equipe	50
	Corrida do ovo na colher	50
	Just dance	50
	Torta na cara	100
	TOTAL	250
16/out	Desfile	50
	Corrida no saco	50
	Guia-me!	50
	Karaokê	50
	Futsal	50
	TOTAL	250
17/out	Projetos integradores	200
	TOTAL	200
18/out	Corrida do equilibrista	50
	Quadro artístico	50
	Qual é a música?	50
	Vôlei	50
	Xadrez	50
	TOTAL	250
19/out	Torre de copos	50
	Calçados	50
	Que filme é esse?	50
	Futebol cego	50
	Esponja de água	50
	TOTAL	250
20/out	Grito de guerra	50
	Caça ao tesouro	50
	Apresentação cultural	100
	TOTAL	200

LEIA-SE:

Atividades Concomitantes

DATA	TAREFA	PONTUAÇÃO
15/out	Desfile	50
	Corrida no saco	50
	Guia-me!	50
	Karaokê	50
	Futsal	50
	TOTAL	250
16/out	Caracterização da equipe	50
	Corrida do ovo na colher	50
	Just dance	50
	Torta na cara	100
	TOTAL	250
17/out	Projetos integradores	200
	TOTAL	200
18/out	Torre de copos	50
	Calçados	50
	Que filme é esse?	50
	Futebol cego	50
	Esponja de água	50
	TOTAL	250
19/out	Corrida do equilibrista	50
	Quadro artístico	50
	Qual é a música?	50
	Vôlei	50
	Xadrez	50
	TOTAL	250
20/out	Grito de guerra	50
	Caça ao tesouro	50
	Apresentação cultural	100
	TOTAL	200

Ouricuri – PE, 21 de setembro de 2018.



Shayane de Oliveira Moura
Presidente da Comissão da SNCT 2018
IF Sertão – PE / Campus Ouricuri
SIAPE: 17246423