

PROCESSO SELETIVO PARA CURSOS FAST CLASS DE PROGRAMAÇÃO EM JOGOS E ROBÓTICA DA ACADEMIA HACKTOWN 2019 NO CAMPUS PETROLINA, NA MODALIDADE FORMAÇÃO INICIAL E CONTINUADA – EDITAL Nº 62/2019-PROEXT

PRORROGAÇÃO DAS INSCRIÇÕES E MUDANÇAS NO CRONOGRAMA

ONDE SE LÊ:

QUADRO Nº 03 – TURMAS, VAGAS, INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

CAMPUS	CURSO	PÚBLICO ALVO	TURMA	DIA HORÁRIO	Nº VAGAS	INÍCIO PREVISTO
PETROLINA	Minecraft: Construindo Sociedades - Kids 0	Crianças com idade entre 7 e 8 anos. (07 encontros de 3h - 21h)	1	Terça das 14:00 às 17:00	15	29/10/2019
			2	Quinta das 14:00 às 17:00	15	31/10/2019
	Robótica Arduino - Teens Júnior	Jovens com idade entre 13 e 15 anos. (07 encontros de 3h - 21h)	3	Terça das 08:00 às 11:00	15	29/10/2019
	Robótica Arduino - Kids II	Crianças com idade entre 11 e 12 anos. (07 encontros de 3h - 21h)	4	Quinta das 08:00 às 11:00	15	31/10/2019
	Robótica LEGO - Kids I	Crianças com idade entre 09 e 10 anos. (07 encontros de 3h - 21h)	5	Segunda das 08:00 às 11:00	15	04/11/2019
	Robótica LEGO - Kids II	Crianças com idade entre 11 e 12 anos. (07 encontros de 3h - 21h)	6	Segunda das 14:00 às 17:00	15	04/11/2019
	Robótica LEGO - Kids I	Crianças com idade entre 09 e 10 anos. (07 encontros de 3h - 21h)	7	Quarta das 14:00 às 17:00	15	30/10/2019
	Robótica LEGO - Kids II	Crianças com idade entre 11 e 12 anos. (07 encontros de 3h - 21h)	8	Sexta das 08:00 às 11:00	15	01/11/2019

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

LEIA-SE:

QUADRO Nº 03 – TURMAS, VAGAS, INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

CAMPUS	CURSO	PÚBLICO ALVO	TURMA	DIA HORÁRIO	Nº VAGAS	INÍCIO PREVISTO
PETROLINA	Minecraft: Construindo Sociedades - Kids 0	Crianças com idade entre 7 e 8 anos. (07 encontros de 3h - 21h)	1	Terça das 14:00 às 17:00	15	05/11/2019
			2	Quinta das 14:00 às 17:00	15	07/11/2019
	Robótica Arduino - Teens Júnior	Jovens com idade entre 13 e 15 anos. (07 encontros de 3h - 21h)	3	Terça das 08:00 às 11:00	15	05/11/2019
	Robótica Arduino - Kids II	Crianças com idade entre 11 e 12 anos. (07 encontros de 3h - 21h)	4	Quinta das 08:00 às 11:00	15	07/11/2019
	Robótica LEGO - Kids I	Crianças com idade entre 09 e 10 anos. (07 encontros de 3h - 21h)	5	Segunda das 08:00 às 11:00	15	04/11/2019
	Robótica LEGO - Kids II	Crianças com idade entre 11 e 12 anos. (07 encontros de 3h - 21h)	6	Segunda das 14:00 às 17:00	15	04/11/2019
	Robótica LEGO - Kids I	Crianças com idade entre 09 e 10 anos. (07 encontros de 3h - 21h)	7	Quarta das 14:00 às 17:00	15	06/11/2019
	Robótica LEGO - Kids II	Crianças com idade entre 11 e 12 anos. (07 encontros de 3h - 21h)	8	Sexta das 08:00 às 11:00	15	01/11/2019

ONDE SE LÊ:

10.1.1 A PRIMEIRA ETAPA, consiste no comparecimento do responsável ou procurador legal (ver anexo 1), pelo menor de idade, à Secretaria de Controle Acadêmico de cada campi, nas datas e horários descritos a seguir, para entrega dos documentos descritos no item 10.2, deste edital.

a) Campus Petrolina: no período de 24 a 25/10/2019 no horário das 08:00 às 17:00h.

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

LEIA-SE:

10.1.1 A PRIMEIRA ETAPA, consiste no comparecimento do responsável ou procurador legal (ver anexo 1), pelo menor de idade, à Secretaria de Controle Acadêmico de cada campi, nas datas e horários descritos a seguir, para entrega dos documentos descritos no item 10.2, deste edital.

a) Campus Petrolina: no período de **29 a 30/10/2019** no horário das 08:00 às 17:00h.

ONDE SE LÊ:

QUADRO Nº 06 – CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

EVENTOS	DATAS
Publicação do Edital	03/10/2018
Período de inscrição	03 a 16/10/2018
Homologação das inscrições	18/10/2018
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Resultado de recursos e resultado parcial	21/10/2018
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Divulgação do resultado dos recursos e resultado final	23/10/2018
Matrícula	24 e 25/10/2018
Reunião	25/10/2018 às 19hs
Início do Curso	A partir do dia 29/10/2018* *VERIFICAR O QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

LEIA-SE:

QUADRO Nº 06 – CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

EVENTOS	DATAS
Publicação do Edital	03/10/2019
Período de inscrição	03 a 18/10/2019
Homologação das inscrições	21/10/2019
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Resultado de recursos e resultado parcial	23/10/2019
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Divulgação do resultado dos recursos e resultado final	25/10/2019
Matrícula	29 e 30/10/2019
Reunião	31/10/2019 às 19hs no Auditório Central
Início do Curso	A partir do dia 01/11/2019* *VERIFICAR O QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

PETROLINA-PE, 16 DE OUTUBRO DE 2019.

Fábio Cristiano Souza Oliveira
Presidente da Comissão do Processo Seletivo - Academia HackTown
Escola de Programação em Jogos e Robótica
Portaria Nº 17/2017 – PROEXT de 05 de Setembro de 2017.
