

RETIFICAÇÃO Nº2 - PROCESSO SELETIVO PARA CURSOS FAST CLASS DE PROGRAMAÇÃO EM JOGOS E ROBÓTICA DA ACADEMIA HACKTOWN 2019 PARA A COMUNIDADE RURAL DO SERROTE DO URUBU, NA MODALIDADE FORMAÇÃO INICIAL E CONTINUADA – EDITAL Nº 66/2019-PROEXT

ONDE SE LÊ:

1. DO CRONOGRAMA

QUADRO Nº 06 – CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

EVENTOS	DATAS
Publicação do Edital	11/10/2019
Período de inscrição	A partir de 11/10 até às 12:00 do dia 16/10/2019.
Homologação das inscrições	16/10/2019
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Resultado de recursos e resultado parcial	17/10/2019
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Divulgação do resultado dos recursos e resultado final	18/10/2019
Matrícula	21/10/2019
Reunião	21/10/2019
Início do Curso	A partir do dia 22/10/2019* *VERIFICAR O QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

LEIA-SE:

1. DO CRONOGRAMA

QUADRO Nº 06 – CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

EVENTOS	DATAS
---------	-------

Publicação do Edital	11/10/2019
Período de inscrição	A partir de 11/10 até às 12:00 do dia 21/10/2019.
Homologação das inscrições	21/10/2019
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Resultado de recursos e resultado parcial	23/10/2019
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Divulgação do resultado dos recursos e resultado final	24/10/2019
Matrícula	25/10/2019
Reunião	21/10/2019
Início do Curso	A partir do dia 26/10/2019* *VERIFICAR O QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

PETROLINA-PE, 16 DE OUTUBRO DE 2019.

Fábio Cristiano Souza Oliveira

Presidente da Comissão do Processo Seletivo - Academia HackTown – Escola de Programação em Jogos e Robótica

Portaria Nº 17/2017 – PROEXT de 05 de Setembro de 2017