



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO
CAMPUS SANTA MARIA DA BOA VISTA

1º TORNEIO DE XADREZ DO IF SERTÃO CAMPUS SANTA MARIA DA BOA VISTA

REGULAMENTO

Caberá aos participantes do torneio: seguir o regulamento interno abaixo. Caso algum jogador (a) viole as regras a seguir, será desclassificado.

OBJETIVOS QUE ALMEJAMOS ALCANÇAR

Incentivar os alunos a desenvolver competências e habilidades ligadas ao jogo xadrez (visão do ambiente, estratégia, inteligência emocional, tomada de decisão, autocontrole, entre outros), indispensáveis não só para o sucesso no jogo, como também em diversas situações da vida pessoal e profissional.

REGRAS

1. As inscrições serão gratuitas e poderão ser feitas em um link que será divulgado ou presencialmente no IF Sertão *Campus SMBV*, das 09 horas do dia 26 de abril até o dia 13 de maio às 16h00min, no horário de Brasília.

Observação: Serão disponibilizadas 30 vagas para o torneio.

2. Data, horário e local do torneio: dia 18 de maio às 09h00min, no IF Sertão *Campus* Santa Maria da Boa Vista (antigo CVO), centro da cidade.

3. Cada partida terá duração de 20 minutos ininterruptos para as partidas sem uso de relógio (sendo cronometrada por um RELÓGIO). Partidas com o uso do relógio serão de 10 minutos para cada jogador.

Observação: o uso ou não de relógio de xadrez, será decidido em comum acordo entre os jogadores (se houver relógio disponível).

4. Não haverá nenhuma separação por categorias, seja de idade e/ou sexo. O torneio será disputado em 06 rodadas no sistema Suíço. Os critérios de desempate da classificação serão: median buchholz, buchholz, progress, berger e número de vitórias; nessa ordem.

5. O participante obterá a vitória anunciando o Xeque-mate com êxito (o êxito do xeque-mate deverá ser verificado pelo arbitro do torneio). Em partidas com uso do relógio: a vitória poderá ser observada pela “queda” do tempo do oponente. Em partidas sem o uso do relógio: se o tempo (20 minutos ininterruptos) se esgotar, o vencedor da partida será anunciado pela contagem dos pontos gerados pelas capturas efetuadas por cada um dos jogadores (o arbitro contará os pontos). RAINHA = 10 pontos; TORRE = 07 pontos; CAVALO = 5 pontos; BISPO = 5 pontos; PEÃO = 1 ponto.

6. A partida terminará em empate nas seguintes situações:

- Rei afogado;



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO
CAMPUS SANTA MARIA DA BOA VISTA

- Xequê perpétuo;
 - Regra das três posições;
 - Regra dos 50 movimentos;
 - Insuficiência de material;
 - Comum acordo;
 - E, quando o árbitro decidir que o jogador em condições claras de aplicar o xeque-mate (em finais de partidas), não está sabendo executar.
- 7.** O sorteio dos empareiramentos será realizado pelo árbitro (minutos antes do início do torneio).
 - 8.** Se o participante não se apresentar, com tolerância de 10 minutos, seu oponente ganhará a partida por W.O.
 - 9.** As partidas serão fiscalizadas por um ou dois árbitros. Caso exista dúvida durante a partida, o jogador poderá levantar a mão, convocando assim o árbitro para os devidos esclarecimentos.
 - 10.** O participante que colocar a mão em uma peça deverá prosseguir a jogada com essa peça que foi tocada.
 - 11.** Os árbitros poderão intervir na partida a qualquer momento para fazer análises, julgar, punir, entre outros.
 - 12.** A dúvida que surgir sobre o regulamento ou sobre o torneio em geral, poderá ser sanada (30 minutos antes do início do torneio) com o árbitro que estará à disposição. Alterações e/ou acréscimos neste regulamento poderão ser feitas a qualquer momento, desde que ocorra antes do início das partidas e que todos os participantes sejam avisados.
 - 13.** A premiação: troféu e medalha para o 1º lugar e medalhas para o 2º, 3º, 4º e 5º na classificação final.
 - 14.** Lance irregular: excepcionalmente neste torneio não haverá punições para aqueles jogadores que cometerem lances irregulares (o lance deverá apenas ser desfeito), uma vez que, acreditamos que a maioria dos participantes serão jogadores iniciantes.