

RETIFICAÇÃO Nº 1 - PROCESSO SELETIVO PARA CURSOS FAST CLASS DE PROGRAMAÇÃO EM JOGOS E ROBÓTICA DA ACADEMIA HACKTOWN 2018, NA MODALIDADE FORMAÇÃO INICIAL E CONTINUADA – EDITAL Nº 50/2018

RETIFICAÇÃO Nº 1 - PRORROGAÇÃO DAS INSCRIÇÕES

ONDE SE LÊ:

5. DOS REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO NO CURSO

QUADRO Nº 02 – CURSOS E PRÉ-REQUISITO

SEQ.	CURSO/TRILHA	PRÉ-REQUISITO
01	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kidy (12h)	6 anos de idade.
02	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h)	Idade entre 07 e 08 anos.
03	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 1 e Kids 2 (21h)	Idade entre 09 e 12 anos.
04	Minecraft - Construindo Sociedades (21h)	Idade entre 07 e 09 anos.
05	Minecraft - Redstone (21h)	Idade entre 11 e 12 anos.
06	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h)	Idade entre 14 a 17 anos.
07	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h)	Idade entre 10 e 12 anos e ter participado do curso Kids 2 ou Teens Júnior da Academia HackTown.
08	Domótica - Automação Residencial com Arduino (21h)	Idade entre 13 e 17 anos e comprovar participação em curso de iniciação a Arduino/ou do curso Teens e Teens Júnior da Academia HackTown.

LEIA-SE:

5. DOS REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO NO CURSO

QUADRO Nº 02 – CURSOS E PRÉ-REQUISITO

SEQ.	CURSO/TRILHA	PRÉ-REQUISITO
01	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kiddy (12h)	6 anos de idade.
02	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h)	Idade entre 07 e 08 anos.
03	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 1 e Kids 2 (21h)	Idade entre 09 e 12 anos.
04	Minecraft - Construindo Sociedades (21h)	Idade entre 07 e 09 anos.
05	Minecraft - Redstone (21h)	Idade entre 10 e 12 anos.
06	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h)	Idade entre 14 a 17 anos.
07	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h)	Idade entre 10 e 12 anos e ter participado do curso Kids 2 ou Teens Júnior da Academia HackTown.
08	Domótica - Automação Residencial com Arduino (21h)	Idade entre 13 e 17 anos e comprovar participação em curso de iniciação a Arduino/ou do curso Teens e Teens Júnior da Academia HackTown.

ONDE SE LÊ:

6.4 Após o preenchimento das informações no endereço hacktown.ifsertao-pe.edu.br, o (a) candidato(a) deverá entregar, obrigatoriamente, os comprovantes em envelope lacrado, conforme item 6.5, com a cópia do comprovante de inscrição colado na frente do envelope. Para entregar os comprovantes o(a) candidato(a) deverá comparecer nos seguintes setores de cada Campi, até o dia **01/10/2018** nos seguintes horários:

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

- **Campus Floresta:** na Direção de Ensino do Campus Floresta de 08:00 às 18:00 localizado na Rua Projetada, S/N, Caetano II - N4 CEP: 56400-000.
- **Campus Petrolina:** na recepção do Campus Petrolina das 08:00 às 19:00, localizado na BR 407, Km 08 - Jardim São Paulo CEP: 56314-520 | Petrolina/PE;
- **Campus Salgueiro:** no setor de assistência aos alunos do campus Salgueiro das 8:00 às 20:00, localizado na BR-232, Km 508, s/n - Zona Rural, Salgueiro - PE, 56000-000.

LEIA-SE:

6.4 Após o preenchimento das informações no endereço hacktown.ifsertao-pe.edu.br, o (a) candidato(a) deverá entregar, obrigatoriamente, os comprovantes em envelope lacrado, conforme item 6.5, com a cópia do comprovante de inscrição colado na frente do envelope. Para entregar os comprovantes o(a) candidato(a) deverá comparecer nos seguintes setores de cada Campi, até o dia **03/10/2018** nos seguintes horários:

- **Campus Floresta:** na Direção de Ensino do Campus Floresta de 08:00 às 18:00 localizado na Rua Projetada, S/N, Caetano II - N4 CEP: 56400-000.
- **Campus Petrolina:** na recepção do Campus Petrolina das 08:00 às 19:00, localizado na BR 407, Km 08 - Jardim São Paulo CEP: 56314-520 | Petrolina/PE;
- **Campus Salgueiro:** no setor de assistência aos alunos do campus Salgueiro das 8:00 às 20:00, localizado na BR-232, Km 508, s/n - Zona Rural, Salgueiro - PE, 56000-000.

ONDE SE LÊ:

QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
FLORESTA	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 14:00 ÀS 16:00	LAB HT	19/10/2018
	2	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 14:00 às 17:00	LAB HT	11/10/2018
	3	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:00	LAB HT	09/10/2018
	4	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 14:00 às 17:00	LAB HT	10/10/2018
	5	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h)	SEGUNDA 14:00 às 17:00	LAB HT	08/10/2018

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

--	--	--	--	--	--

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
PETROLINA	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kidy (12h) (8 encontros de 1,5h)	SEGUNDA 14:00 ÀS 15:30	SALA B02	15/10
	2	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kidy (12h) (8 encontros de 1,5h)	SEGUNDA 16:30 ÀS 18:00	SALA B02	15/10
	3	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 08:00 ÀS 10:15	SALA B02	19/10
	4	Produção e Edição Vídeos Para Internet (21h) - Kids 1 e Kids 2 (7 encontros de 3h)	QUARTA 14:00 ÀS 17:15	SALA B10	11/10
	5	Produção e Edição Vídeos Para Internet (21h) - Kids 1 e Kids 2 (7 encontros de 3h)	TERÇA 08:00 ÀS 11:15	SALA B10	09/10
	6	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 14:00 ÀS 16:15	SALAS B02	19/10
	7	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:15	SALA B02	09/10
	8	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 08:00 às 11:15	SALA B02	11/10
	9	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	SEGUNDA 08:00 às 11:15	SALA B02	15/10
	10	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:15	SALA B10	09/10
	11	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 08:00 às 11:15	SALA B10	10/10
	12	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h) (7 encontros de 3h)	SEGUNDA 14:00 às 17:15	SALA B10	15/10
	13	Domótica - Automação Residencial com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	SEXTA 08:00 ÀS 10:15	SALA B10	19/10

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

	14	Domótica - Automação Residencial com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 14:00 ÀS 16:15	SALA B02	11/10
--	----	---	--------------------------	-------------	-------

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
SALGUEIRO	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet (12h) (6 encontros de 2h)	TERÇA 14:00 às 16:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	09/10
	2	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 16:00 às 19:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	11/10
	3	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 16:00 às 19:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	09/10
	4	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 08:00 às 11:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	10/10
	5	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h) (7 encontros de 3h)	SEXTA 14:00 às 17:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	19/10

LEIA-SE:

QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
FLORESTA	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 14:00 ÀS 16:00	LAB HT	19/10/2018
	2	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 14:00 às 17:00	LAB HT	18/10/2018
	3	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:00	LAB HT	16/10/2018

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

	4	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 14:00 às 17:00	LAB HT	17/10/2018
	5	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h)	SEGUNDA 14:00 às 17:00	LAB HT	15/10/2018

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
PETROLINA	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kidy (12h) (8 encontros de 1,5h)	SEGUNDA 14:00 ÀS 15:30	SALA B02	15/10
	2	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kidy (12h) (8 encontros de 1,5h)	SEGUNDA 16:30 ÀS 18:00	SALA B02	15/10
	3	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 08:00 ÀS 10:15	SALA B02	19/10
	4	Produção e Edição Vídeos Para Internet (21h) - Kids 1 e Kids 2 (7 encontros de 3h)	QUARTA 14:00 ÀS 17:15	SALA B10	18/10
	5	Produção e Edição Vídeos Para Internet (21h) - Kids 1 e Kids 2 (7 encontros de 3h)	TERÇA 08:00 ÀS 11:15	SALA B10	16/10
	6	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 14:00 ÀS 16:15	SALAS B02	19/10
	7	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:15	SALA B02	16/10
	8	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 08:00 às 11:15	SALA B02	18/10
	9	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	SEGUNDA 08:00 às 11:15	SALA B02	15/10
	10	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:15	SALA B10	16/10
	11	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 08:00 às 11:15	SALA B10	17/10

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

12	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h) (7 encontros de 3h)	SEGUNDA 14:00 às 17:15	SALA B10	15/10
13	Domótica - Automação Residencial com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	SEXTA 08:00 ÀS 10:15	SALA B10	19/10
14	Domótica - Automação Residencial com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 14:00 ÀS 16:15	SALA B02	18/10

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
SALGUEIRO	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet (12h) (6 encontros de 2h)	TERÇA 14:00 às 16:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	16/10
	2	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 16:00 às 19:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	17/10
	3	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 16:00 às 19:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	16/10
	4	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 08:00 às 11:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	17/10
	5	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h) (7 encontros de 3h)	SEXTA 14:00 às 17:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	19/10

ONDE SE LÊ:

10.1 A matrícula será realizada em duas etapas. A PRIMEIRA ETAPA, consiste no

LEIA-SE:

10.1 A matrícula será realizada em duas etapas. A PRIMEIRA ETAPA, consiste no comparecimento do responsável ou procurador legal (ver anexo 1), pelo menor de idade, à Secretaria de Controle Acadêmico de cada campi, nas datas e horários descritas a seguir, para entrega dos documentos descritos no item 10.2, deste edital. A SEGUNDA ETAPA, consiste no comparecimento à reunião, conforme cronograma de atividades do item 13.

- a) Campus Floresta: no período de 10 e 11/10/2018 no horário das 08:00 às 20:00h.
- b) Campus Petrolina: no período de 10 à 11/10/2018 no horário das 08:00 às 17:00h.
- c) Campus Salgueiro: no período de 10 à 11/10/2018 no horário das 08:00 às 20:00.

ONDE SE LÊ:

QUADRO Nº 06 – PONTUAÇÃO DOS DOCUMENTOS PARA A CLASSIFICAÇÃO

EVENTOS	DATAS
Publicação do Edital	17/09/2018
Período de inscrição	17/09 à 01/10/2018
Homologação das inscrições	02/10/2018
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Resultado de recursos e resultado parcial	03/10/2018
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Divulgação do resultado final	04/10/2018
Matrícula	05 e 08/10/2018
Reunião	08/10/2018
Início do Curso	A partir do dia 09/10/2018* *VERIFICAR O QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

LEIA-SE:

QUADRO Nº 06 – PONTUAÇÃO DOS DOCUMENTOS PARA A CLASSIFICAÇÃO

EVENTOS	DATAS
Publicação do Edital	17/09/2018
Período de inscrição	17/09 à 03/10/2018

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

Homologação das inscrições	04/10/2018
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Resultado de recursos e resultado parcial	05/10/2018
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Divulgação do resultado final	09/10/2018
Matrícula	10 e 11/10/2018
Reunião	11/10/2018
Início do Curso	A partir do dia 15/10/2018* *VERIFICAR O QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

PETROLINA-PE, 28 DE SETEMBRO DE 2018.

Fábio Cristiano Souza Oliveira

Presidente da Comissão do Processo Seletivo - Academia HackTown – Escola de Programação em Jogos e Robótica

Portaria Nº 17/2017 – PROEXT de 05 de Setembro de 2017