

PROCESSO SELETIVO PARA CURSOS DA ACADEMIA HACKTOWN - ESCOLA DE PROGRAMAÇÃO EM JOGOS E ROBÓTICA NA MODALIDADE FORMAÇÃO INICIAL E CONTINUADA EDITAL Nº 10/2018

1º REMANEJAMENTO - CAMPUS SALGUEIRO

KIDS 2 TARDE - QUINTA 14:00 AS 17:00 11 e 12 ANOS

Seq.	NOME COMPLETO
1	DANIEL TORRES ALVES
2	ARTHUR ULISSES TAVAREZ ESTEVÃO
3	ANDRE LUIS MENDES CAVALCANTE

TEENS JUNIOR TARDE - TERÇA E SEXTA 14:00 AS 16:00 13 e 14 ANOS

Seq.	NOME COMPLETO
1	GUSTAVO SOUZA BARROS
2	IAMIN JAMILY SILVA SANTOS
3	BRENO PEREIRA DE LAVOR
4	LUCAS NATHAN FERREIRA COSTA
5	GABRIEL DE SÁ CARVALHO
6	GABRIEL NOVAES CONSERVA ROLIM
7	DANILO LUCAS DE FREITAS BARROS
8	LUCAS LINHARES DE SÁ CONSERVA BASTOS
9	ARYELL KAUA RODRIGUES



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

PETROLINA, 09 DE ABRIL DE 2018.

Fábio Cristiano Souza Oliveira

Presidente da Comissão do Processo Seletivo - Academia HackTown – Escola de Programação
em Jogos e Robótica

Portaria Nº 17/2017 – PROEXT de 05 de Setembro de 2017.
